

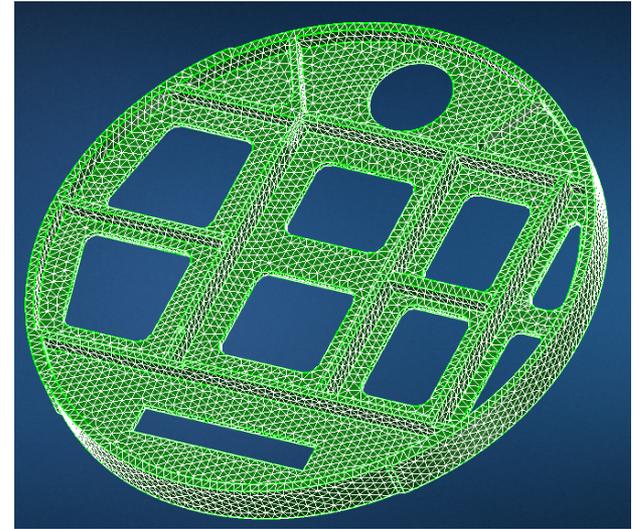
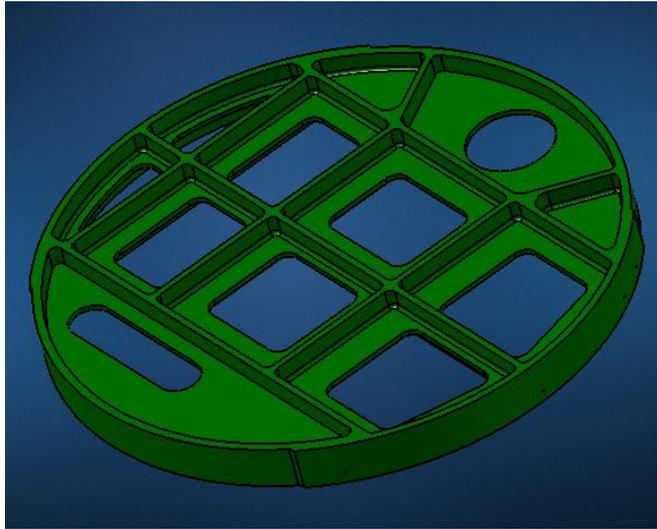
Corso base su MSC Apex

Teoria e Pratica



Workshop

1. Defeathering di un solido



Obiettivi del lavoro

- Utilizzare diversi modi per identificare le features e per eseguirne il defeathering
- Aggiungere una parte alla geometria originale con gli strumenti “Sketcher” e “Push/Pull”
- Generare la mesh solida

Workshop

2. Basic Drag Practice

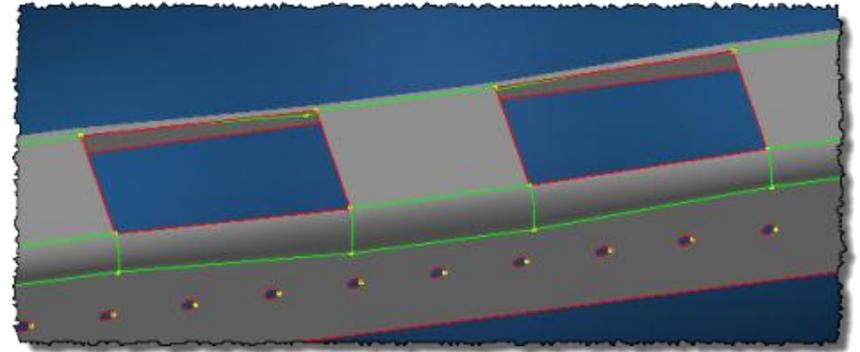
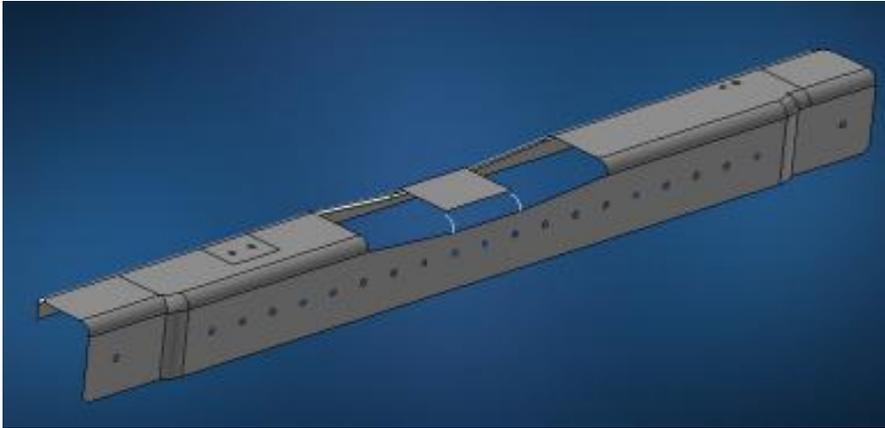


Obiettivi del lavoro

- Esercitarsi con le operazioni di trascinamento di vertici e spigoli

Workshop

3. Tapered beam

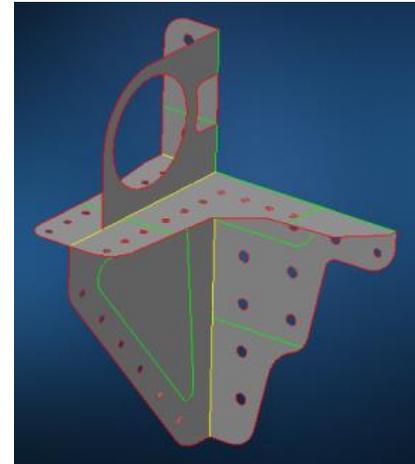
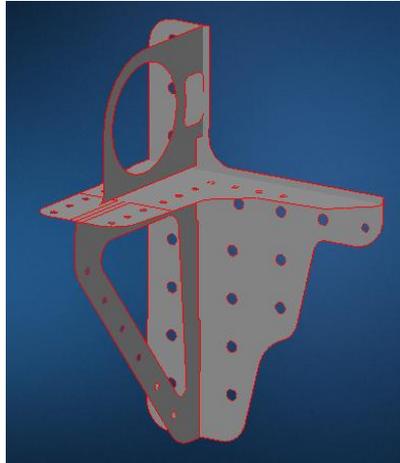
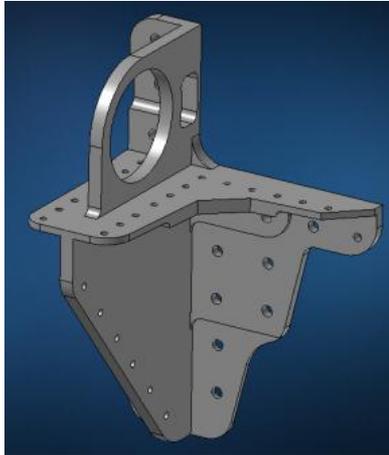


Obiettivi del lavoro

- Utilizzare lo strumento “Drag” per curvare le superfici
- Modificare gli edges per migliorare la qualità della mesh

Workshop

4. Unione delle superfici medie

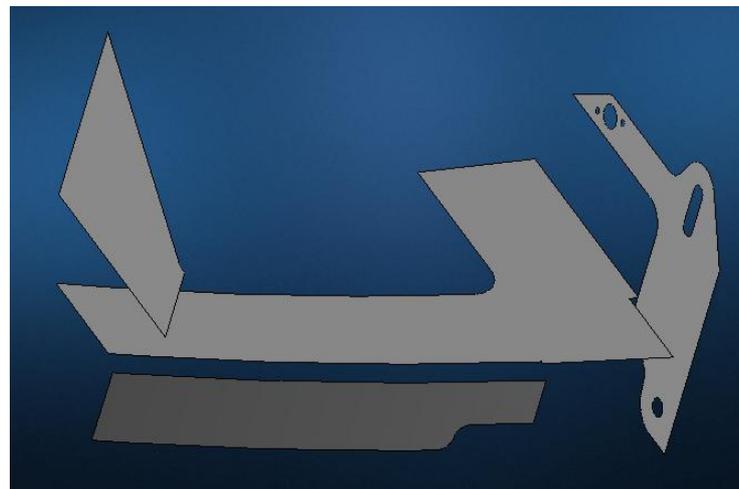
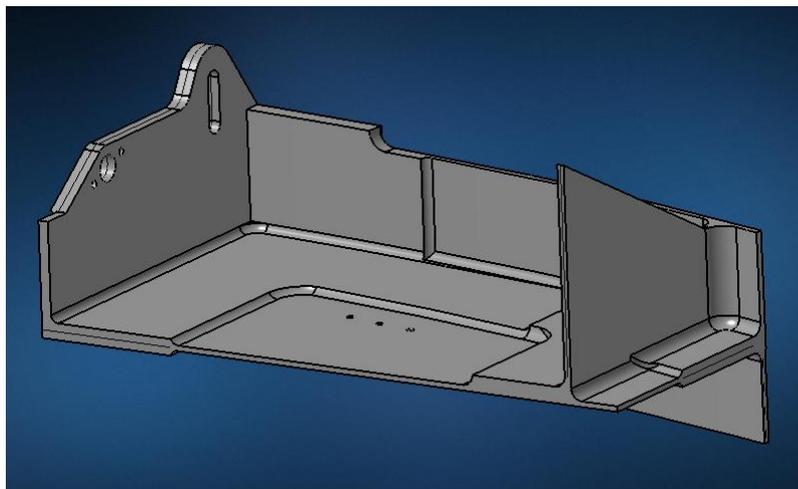


Obiettivi del lavoro

- Creare un'unica superficie media per la meshatura partendo dai solidi e dalle superfici non collegate

Workshop

5. Manipolazione delle superfici medie

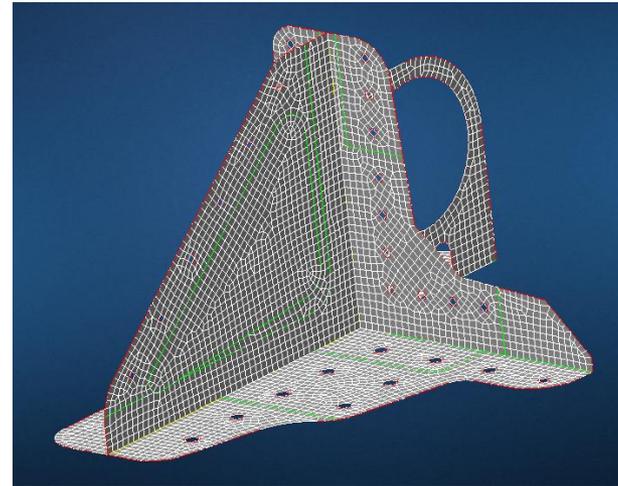
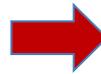
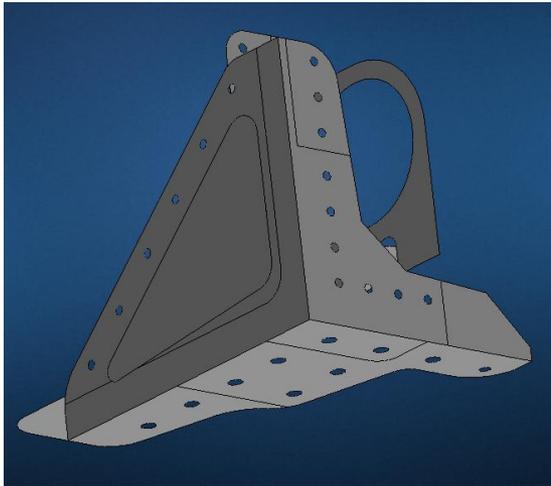


Obiettivi del lavoro

- Creare superfici medie facendo un offset delle lamiere con appositi tools automatici

Workshop

6. Strumenti di meshatura



Obiettivi del lavoro

- Utilizzare e apprendere varie funzioni per la meshatura di superfici medie (soppressione della geometria, aggiornamento automatico della mesh dopo le modifiche ecc.)

Workshop

7. Assegnazione materiali, spessori e definizione dei contatti

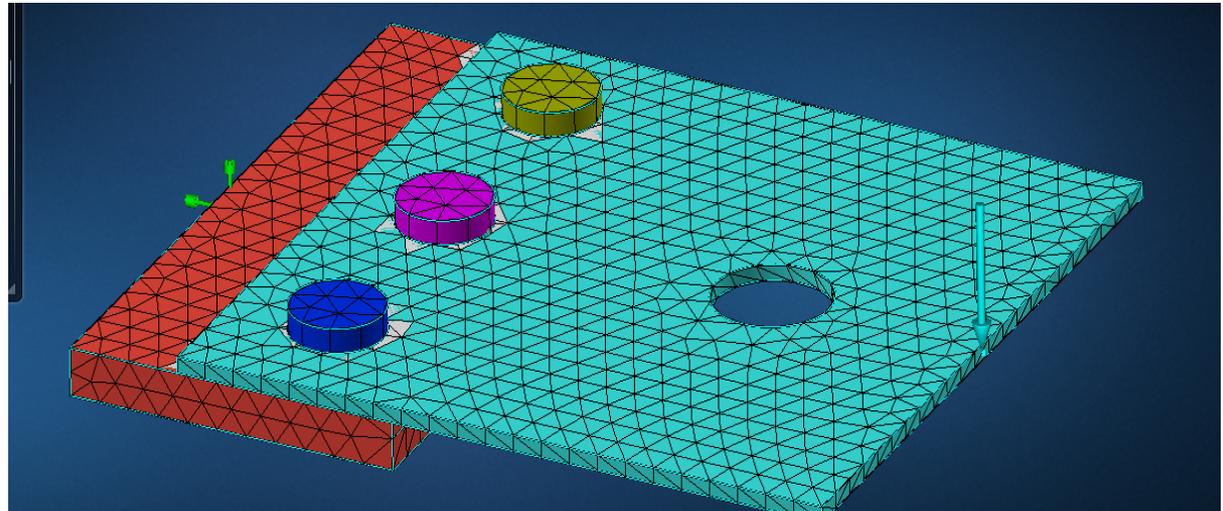
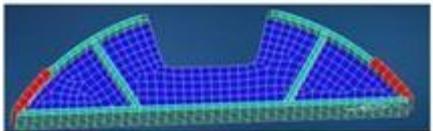
11. Select the mid-surface model and click MMB



7. Select the overlapping solid geometry and click MMB



13. Resulting thickness and offsets



Workshop

8. Preparazione dell'analisi e risultati

